

- Faculté des sciences
- www.unine.ch/sciences

Informatique générale : programmation I (3IN1022)

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
Bachelor en mathématiques	Cours: 2 ph Exercice: 2 ph	controle continu: 1	6
Bachelor en sciences et sport (mathématiques)	Cours: 2 ph Exercice: 2 ph	controle continu: 1	6

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

Période d'enseignement:

- Semestre Automne

Equipe enseignante:

Dr. Etienne Riviere
assistants : Raphaël Barazzutti et José Valerio

Objectifs:

L'étudiant-e sera capable de développer des logiciels de taille modeste en C.

Contenu:

Le cours expose les concepts de base, logique de fonctionnement, technologie et programmation des ordinateurs et systèmes informatiques. Le cours est complété par des travaux pratiques et le développement de projets.

Les principaux thèmes traités sont :

- Logiciel (systèmes d'exploitation, langages de programmation, compilateurs et interpréteurs)
- Logique de la programmation
- Résolution des problèmes et conception des algorithmes
- Structure d'un programme
- Variables
- Fonctions
- Structures algorithmiques de base (branchement, boucles, récurrence)
- Structures de données (tableaux, enregistrements)
- Entrées/sorties
- Fichiers

Forme de l'évaluation:

Contrôle continu

Documentation:

<http://claroline.unine.ch>

Pré-requis:

aucun

Forme de l'enseignement:

Cours+exercices