

- Autres (externe)
-

Design and Graphics Programming for Game Development (University of

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
Master en informatique	Cours: 2 ph Exercice: 1 ph	oral: 20 min	5

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

Période d'enseignement:

- Semestre Automne