

- Faculté des lettres et sciences humaines
- www.unine.ch/lettres

Sém. Fra. II/LAMA:Le jeu dans la littérature et la civilisation médiévales (2LF2088)

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
Pilier principal M A - linguistique historique et philologie françaises	Séminaire: 2 ph	cont. continu	5
Pilier principal M A - littératures	Séminaire: 2 ph	cont. continu	5
Pilier secondaire M A - linguistique historique et philologie françaises	Séminaire: 2 ph	cont. continu	5
Pilier secondaire M A - littératures	Séminaire: 2 ph	cont. continu	5

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

Période d'enseignement:

- Semestre Automne

Equipe enseignante:

Prof Alain Corbellari

Objectifs:

avoir une vue panoramique de la problématique du jeu dans la littérature et la civilisation de la France médiévale

Contenu:

La littérature médiévale regorge d'allusions aux jeux les plus divers : des jeux aristocratiques (les échecs) aux jeux paysans, en passant par les jeux auxquels absolument tout le monde joue (les dés). Il n'est pas jusqu'à l'amour et même à la guerre qui, par le filtre des règles d'amours et des tournois ne s'apparentent eux-mêmes à des jeux. Ce séminaire explorera donc les diverses modalités du ludique dans la littérature du Moyen Âge à partir d'un corpus de textes essentiellement des XIIe et XIIIe siècles.

Forme de l'évaluation:

présentation orale + résumé écrit

Documentation:

Un dossier sera distribué au début du cours

Pré-requis:

bachelor avec éléments d'ancien français

Forme de l'enseignement:

séminaire