

- Faculté des sciences économiques
- [www.unine.ch/seco](http://www.unine.ch/seco)

### Technologies de l'information (5MI1001)

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
<b>Bachelor en sciences économiques</b>	<b>Cours: 4 ph</b>	Voir ci-dessous	6
<b>Pilier principal B A - management</b>	<b>Cours: 4 ph</b>	Voir ci-dessous	6

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

#### Période d'enseignement:

- Semestre Printemps

#### Equipe enseignante

Adrian Holzer  
Professeur  
Institut du management de l'information  
A.L.Breguet 2,  
CH 2000 Neuchâtel +41.32.718.13.32  
[adrian.holzer@unine.ch](mailto:adrian.holzer@unine.ch)

Aditya Purohit  
Assistant-doctorant  
Institut du management de l'information  
A.L.Breguet 2, CH-2000 NEUCHATEL  
[aditya.purohit@unine.ch](mailto:aditya.purohit@unine.ch)

Kristoffer Bergram  
Assistant-doctorant  
Institut du management de l'information  
A.L.Breguet 2, CH-2000 NEUCHATEL +41327181572  
[kristoffer.bergram@unine.ch](mailto:kristoffer.bergram@unine.ch)

#### Contenu

- Pensée computationnelle (modélisation, algorithmique(python))
- Tableur avec formules, graphiques et programmation (Excel)
- Technologies web (HTML, CSS, JavaScript)

#### Forme de l'évaluation

Ecrit de 2 heures en session  
Rattrapage : Ecrit de 2 heures en session

Les objets connectés ne sont pas admis dans les examens. En cas d'infraction aux règles, les étudiants sont considérés en situation de fraude et les éléments non admis seront retirés. En outre, l'examen pourra être réputé échoué.

#### Documentation

N. Bourgeois (2017), Python du grand débutant à la programmation objet, Ellipses  
G. Maksay, Y. Pigneur (2015) Modéliser par l'exemple, PPUR

#### Pré-requis

Aucun

#### Forme de l'enseignement

2 heures de cours et 2 heures de TP

#### Objectifs d'apprentissage

- Faculté des sciences économiques
- [www.unine.ch/seco](http://www.unine.ch/seco)

### **Technologies de l'information (5MI1001)**

Au terme de la formation l'étudiant-e doit être capable de :

- Formuler un problème de façon computationnelle
- Produire une solution sous forme algorithmique
- Concevoir un modèle de données

#### **Compétences transférables**

- Appliquer ses connaissances à des situations concrètes
- Apply knowledge to new situations
- Carry out a critical analysis