

- Faculté des lettres et sciences humaines
- www.unine.ch/lettres

Challenge MicroCité (2MP2008)

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
Master of Arts en innovation, orientation Innovation et société	Séminaire: 1 pg	Voir ci-dessous	3

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

Période d'enseignement:

- Semestre Automne

Equipe enseignante

Hugues Jeannerat

Contenu

Le Challenge Microcité est un enseignement bloc visant à faire travailler des étudiant-e-s de l'Université de Neuchâtel issu-e-s de toutes disciplines durant trois jours sur des « défis » posés par des entreprises et organisations de la région. Elles-ils réalisent ce travail avec des étudiant-e-s et apprenti-e-s de la HE-Arc et du CPLN/CIFOM. L'activation, la mise en pratique et la combinaison des connaissances acquises dans le cadre de différents cours et cursus de formation sont des objectifs essentiels de cet exercice.

Les étudiant-e-s découvrent leur défi, leur mandant et leur équipe de travail avant les vacances d'été lors d'une première séance d'ouverture. Elles-ils travaillent durant les trois jours de challenge au développement d'une proposition de projet s'inscrivant dans une perspective d'innovation et de développement durable. Celui-ci est présenté à la fin des trois jours de travail devant un jury de professionnels. Ce challenge a lieu avant la reprise des cours universitaires du semestre d'automne.

Durant les trois jours de travail, les étudiant-e-s s'organisent de manière autonome pour développer par équipe des idées innovantes permettant de répondre au défi qui leur est posé, pour évaluer leur faisabilité, pour produire des premiers éléments de concrétisation (par exemple, un modèle d'affaire, un prototype, un concept, etc.) et pour concevoir une présentation claire et attractive de leur idée finalement retenue. Elles-ils sont accompagné-e-s par leur mandant ainsi que par des enseignant-e-s de l'UniNE, de la HE-Arc, du CPLN/CIFOM et de Microcity dans l'avancement et la réalisation de ces différents objectifs.

Les trois jours complétés par deux séances introductives représentent environ 40 heures de travail en présentiel. Après les trois jours, les étudiant-e-s de l'UniNE inscrit-e-s au Challenge remettent un compte-rendu écrit, ou audio-visuel de l'expérience faite et des connaissances acquises au cours de l'exercice de trois jours.

Un total d'environ 80 heures de travail est estimé pour réaliser l'ensemble de l'exercice.

Forme de l'évaluation

L'évaluation porte sur l'engagement personnel de l'étudiant-e durant les trois jours de challenge, le projet développé durant le challenge et le compte-rendu d'expérience et d'apprentissage.

L'enseignement est validé par une attestation de réussite non notée.

Pré-requis

Aucun

Objectifs d'apprentissage

Au terme de la formation l'étudiant-e doit être capable de :

- Spécifier un projet novateur concret, susceptible de répondre à la demande
- Prendre des décisions en groupe de manière rapide et stratégique
- Développer de manière collaborative et interdisciplinaire un projet d'innovation particulier.
- Identifier différentes possibilités pour répondre à une demande
- Analyser des opportunités d'innovation économiques, technologiques et sociales en justifiant son raisonnement.
- Examiner la demande / le problème d'une entreprise ou organisation
- Comparer des opportunités d'innovation économiques, technologiques et sociales en justifiant son raisonnement.
- Captiver l'attention d'une audience sur un défi d'innovation en société.
- Formuler les principaux enjeux inhérents à un défi d'innovation économique, écologique et social.
- Présenter un projet de manière structurée et convaincante

Compétences transférables

- Appliquer ses connaissances à des situations concrètes
- Concevoir et gérer des projets.

URLs	1) www.unine.ch/microcite
------	---

- Faculté des lettres et sciences humaines
- www.unine.ch/lettres

Challenge MicroCité (2MP2008)

- Générer des idées nouvelles (créativité).
- Prendre des initiatives et favoriser l'esprit d'entreprise et la curiosité intellectuelle.
- Gérer une organisation d'équipe pour répondre efficacement à une demande et des délais courts
- Travailler en équipe.