

- Autres (externe)
- 

## Design and Graphics Programming for Game Development (University of

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
<b>Master en informatique</b>	<b>Cours: 2 ph Exercice: 1 ph</b>	<b>oral: 20 min</b>	5

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

### Période d'enseignement:

- Semestre Automne