

- Autres (externe)

**Design and Graphics Programming for Game Development (University of Fribourg) (152557779)**

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
<b>Master en informatique</b>	<b>Cours: 2 ph Exercice: 1 ph</b>	Voir ci-dessous	5

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

**Période d'enseignement:**

- Semestre Printemps