

- Service des sports

•

Camp itinérant (10SP2000)

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
Pilier secondaire M A - sciences et pratiques du sport	Cours: 3 j	Voir ci-dessous	2
Sciences et pratiques du sport (SePS) de niveau master	Cours: 3 j	Voir ci-dessous	2

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

Période d'enseignement:

- Semestre Printemps

Equipe enseignante

Luc Béguin et François Vermeulen

Contenu

Après une randonnée à travers les pâturages typiquement jurassiens, nous allons choisir le lieu de notre bivouac. Pas-à-pas nous nous installons en découvrant quelques astuces pour passer la meilleure des nuits. Le feu nous réunit pour de petits ateliers de savoir-faire et savoir être, pendant que le repas mijote dans la marmite. Le moment venu, chacun se glisse dans son sac de couchage.

Forme de l'évaluation

Participation au camp et rédaction d'un bilan.

Modalités de rattrapage

Répétition du cours.

Documentation

Documentation disponible sur le Moodle du cours.

Pré-requis

Participation active à la séance d'information.

Forme de l'enseignement

Cours bloc de 3 jours et 2 nuits en autonomie.

Objectifs d'apprentissage

Au terme de la formation l'étudiant-e doit être capable de :

- Développer l'esprit d'équipe au travers de l'effort et de la persévérance
- Expérimenter la découverte de nouvelles activités de plein air (pédagogie par l'expérience)
- Pratiquer la cuisine sur le feu avec les moyens à disposition
- Définir les caractéristiques d'un bon emplacement pour l'installation d'un bivouac
- Découvrir et évoluer dans l'environnement naturel du jour comme de nuit
- Concevoir un parcours adapté et guider son groupe à l'aide d'une carte

Compétences transférables

- Développer des compétences en communication et gestion de groupe.
- Générer une ambiance de groupe favorable à l'entraide et à la vie ensemble, dehors, par tous les temps
- Reconnaître ses forces et faiblesses
- Identifier les difficultés et offrir son aide aux autres membres