

- Service des sports

Introduction aux sports de combat (10SP1001)

Filières concernées	Nombre d'heures	Validation	Crédits ECTS
Bachelor of Science en économie et sport	Cours: 2 ph	Voir ci-dessous	2
Bachelor of Science en management et sport	Cours: 2 ph	Voir ci-dessous	2
Pilier B A - sciences et pratiques du sport	Cours: 2 ph	Voir ci-dessous	2
Sciences et pratiques du sport (SePS) de niveau bachelor	Cours: 2 ph	Voir ci-dessous	2

ph=période hebdomadaire, pg=période globale, j=jour, dj=demi-jour, h=heure, min=minute

Période d'enseignement:

- Semestre Automne

Equipe enseignante

Cours théoriques : I. Keller.

Cours pratiques : J. Stauffer (Aïkibudo), R. Savic (Krav Maga), A.-S. Papeil (Boxe), Mestre Papa (Capoeira) et T. Longhais (escrime).

Contenu

Ce cours d'introduction aux sports de combat et arts martiaux (SCAM) décrit, analyse et problématise les fondements et les pratiques de ces techniques ancestrales et/ou modernes, occidentales et/ou orientales, sportives et/ou combatives. Dans une perspective interdisciplinaire, il en étudie les manifestations, des plus ludiques aux plus violentes, des plus codifiées aux plus imprévisibles, en les rattachant à leur contexte culturel et à l'évolution des mentalités.

Trois cours théoriques en classe inversée (le support de cours est lu avant le cours et l'étudiant-e arrive informé-e et préparé-e) posent les fondements de ces disciplines et questionnent leurs applications et leurs enjeux. Dix cours pratiques dans cinq disciplines en détaillent les applications concrètes. Sont ainsi abordées par la théorie et la pratique des disciplines du monde entier, avec ou sans armes, à finalité martiale, sportive, récréative et humaniste.

Forme de l'évaluation

L'évaluation finale consiste en un examen oral et pratique de 15 minutes par paire où seront démontrés, expliqués et mis en perspective (notamment par rapport à la théorie) des mouvements/principes martiaux d'au moins trois disciplines étudiées.

Modalités de rattrapage

Examen de rattrapage, même forme d'évaluation par paire ou individuellement.

Documentation

Support de cours à disposition sur Moodle.

Pré-requis

Examen de performance motrice réussi

Forme de l'enseignement

Trois cours théoriques en classe inversée et dix cours pratiques dans cinq disciplines (Aïkibudo, Krav maga, Capoeira, Boxe, Escrime).

Objectifs d'apprentissage

Au terme de la formation l'étudiant-e doit être capable de :

- Identifier des principes d'analogie et de différenciation entre eux ainsi que des enjeux techniques, juridiques, sociaux, culturels, éthiques et philosophiques modernes
- Observer, comprendre et décrire de manière informée et critique les principes, les typologies et les problématiques des sports de combat et des arts martiaux (SCAM)
- Reproduire et expliquer des mouvements de manière cohérente appartenant à plusieurs disciplines occidentales et orientales, à mains nues et avec armes.

- Service des sports

•

Introduction aux sports de combat (10SP1001)

Compétences transférables

- Critiquer de manière approfondie diverses pratiques
- Questionner ses sentiments dans des situations stressantes
- Identifier et gérer ses émotions